

Anleitung Schiedsrichter

Die 5 wichtigsten Punkte:

1. Haltung auf dem «Schiri-Bock»
2. Sportliches Verhalten
3. Ball in / out richtig sehen
4. Netzfehler / Übertritt
5. Handzeichen

1. Haltung auf dem «Schiri-Bock»

Verschaffe dir Achtung auf dem Bock indem du:

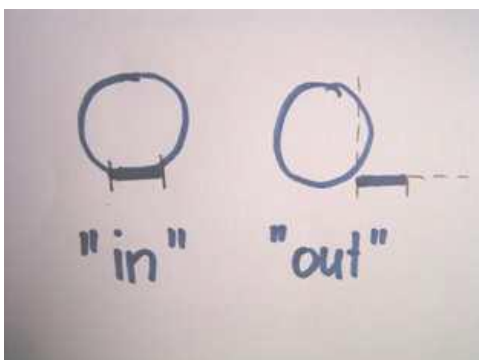
1. Laut und bestimmt pfeifst
=> Pfeife, wenn der Fehler passiert ist, dann lass dir Zeit.
2. Deine Haltung auf dem «Schiri-Bock» gerade ist
=> Du darfst auch ein bisschen stolz sein.
3. Die richtigen Zeichen benützt
=> Nimm dir Zeit, um zu überlegen, welches Handzeichen du machen musst.
4. Konzentriert dem Ball nachschaut
=> Hast du etwas nicht genau gesehen, pfeife Wiederholung (Handzeichen Nr. 7)

2. Sportliches Verhalten

Es gibt einen ganz wichtigen Artikel in den offiziellen Volleyball-Regeln:

Die Entscheidungen der Schiedsrichter sind in sportlichem Geist widerspruchlos anzuerkennen. Im Zweifelsfall darf nur der Spielkapitän eine Erklärung verlangen.

3. Ball in / out richtig sehen



Der Ball ist «in», wenn er den Boden des Spielfeldes einschliesslich der Begrenzungslinie berührt.

Der Ball ist «out», wenn er vollständig ausserhalb der Begrenzungslinien den Boden berührt (die Berührungsfläche ist massgebend).

4. Netzfehler / Übertritt

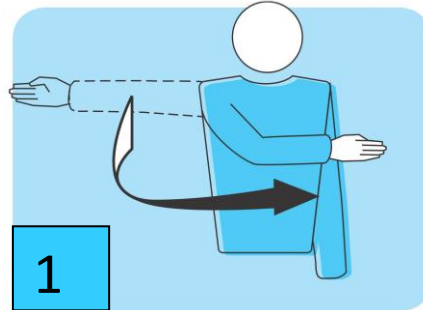
Jeder Kontakt eines Spielers mit dem Netz ist ein Fehler. Als Fehler beim Übertritt gilt, wenn sich der ganze Fuss in der gegnerischen Hälfte befindet oder wenn man den Gegner behindert.

5. Handzeichen

Die wichtigsten Handzeichen sind hier zusammengefasst:

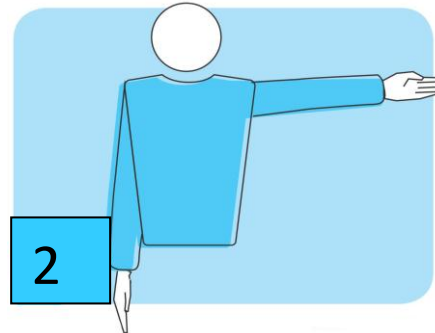
Bewilligung des Aufschlags

Mit der Handbewegung die Richtung des Aufschlags anzeigen



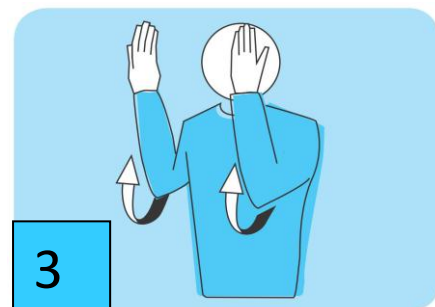
Mannschaft, die aufschlägt

Den Arm zu der Mannschaft ausstrecken, die aufschlagen wird



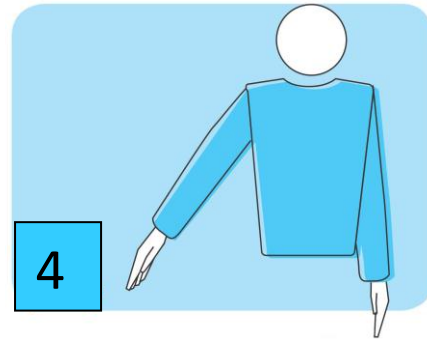
Ball «aus»

Die Unterarme mit geöffneten Händen, die Handflächen zum Körper, senkrecht nach oben heben



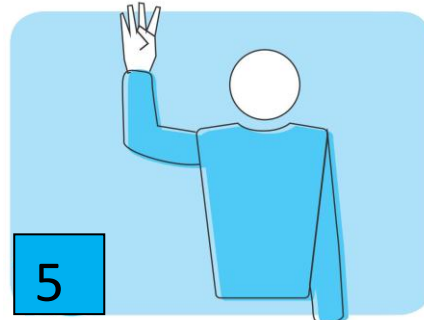
Ball «in»

Mit dem Arm und den Fingern auf den Boden zeigen



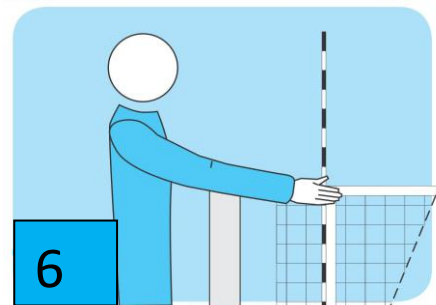
Vier Berührungen

Vier gespreizte Finger heben



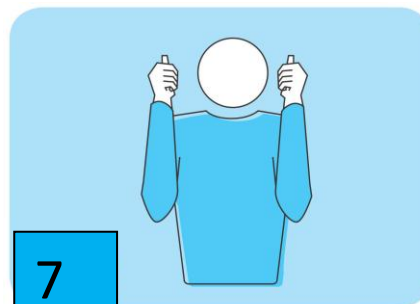
**Netzberührung durch einen Spieler /
Aufschlag fliegt nicht durch den Überquerungssektor zum Gegner**

Die entsprechende Seite des Netzes anzeigen



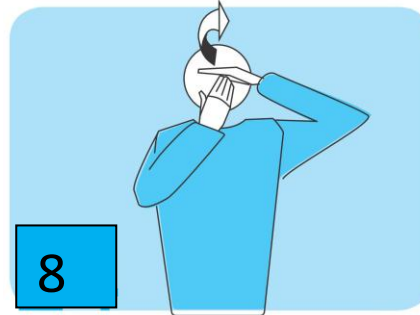
Spielzugwiederholung

Beide Daumen senkrecht halten

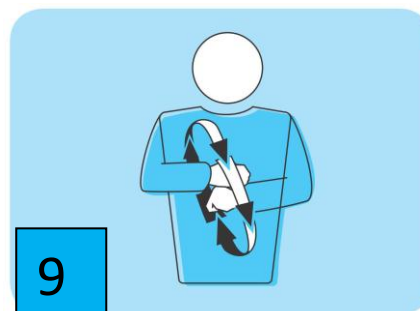


Ball berührt

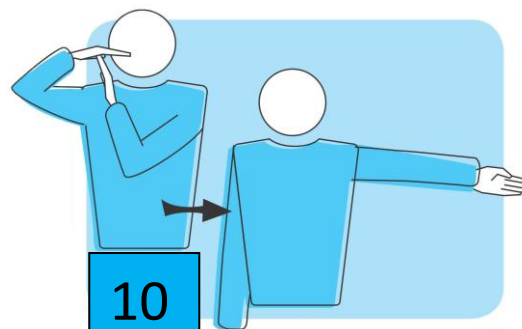
Mit der Handfläche einer Hand über die Finger der senkrecht gehaltenen anderen Hand streichen

**Spielerauswechslung**

Rotation eines Unterarms um den anderen

**Time-out**

Die Handfläche einer Hand auf die Finger der senkrecht gehaltenen anderen Hand legen (ein T bilden) und dann die beantragende Mannschaft anzeigen

**Satzende (oder Spielende)**

Die Unterarme mit geöffneten Händen vor der Brust kreuzen

